

FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI

UNIDADE BRASILIO FLORES DE AZEVEDO

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

Lanchonete

Alex Batista da Silva

Diego Silva Pacheco dos Santos

Felipe Souza de Oliveira

Gabriel Camargo Lemos da Silva

Guilherme Vital Serafim

João Pedro Wisniewski Silva

Lúcio Lima Neves de Carvalho

BARUERI

DEZEMBRO / 2023

**Lanchonete**

**- Sistema para compra de lanches-**

|  |  |
| --- | --- |
|  | Trabalho de Conclusão de Curso apresentado como exigência parcial para a obtenção da Habilitação Profissional Técnica de Nível Médio em Técnico em Informática à Fundação Instituto de Educação de Barueri, Unidade Jardim Belval, sob a orientação do(a) Prof(a). Fernando Alves da Silva. |
|  |  |

Barueri

2022

RM NOME SOBRENOME DOS INTEGRANTES

TURMA - ANO DE CONCLUSÃO

Lanchonete

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado a Fundação Instituto de Educação de Barueri, Unidade Brasílio Flores de Azevedo para a conclusão do Curso Técnico em Informática.

Para a conclusão do Trabalho de Conclusão de Curso, os alunos participaram de um Projeto Interdisciplinar onde desenvolveram suas habilidades, competências e potencialidades individuais, propiciando o surgimento de profissionais empreendedores, capazes de implantar novas técnicas de gestão, métodos e processos inovadores.

O aluno acima qualificadorealizou no período letivo o projeto descrito neste documento, cumprindo assim todas as etapas para sua aprovação.

Aprovado em \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_\_

COORDENAÇÃO TÉCNICA CURSO DE INFORMÁTICA

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
**Prof. Marcelo Samuel Martins Lallo.**FIEB – Unidade Brasilio Flores de Azevedo

**SUMÁRIO**

[1 INTRODUÇÃO 12](#_Toc110876136)

[2 Gerenciamento de Projeto 13](#_Toc110876137)

[2.1 Termo de Abertura do Projeto (TAP) 13](#_Toc110876138)

[2.2 Cronograma 13](#_Toc110876139)

[3 DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA WEB 14](#_Toc110876140)

[3.1 Escopo geral do sistema 14](#_Toc110876141)

[3.1.1 Escopo do Sistema Web 14](#_Toc110876142)

[3.1.2 Funções do Sistema Web 14](#_Toc110876143)

[3.1.3 Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Web 14](#_Toc110876144)

[3.1.4 Regras de Negócio 14](#_Toc110876145)

[3.1.5 Diagramas de Processos 14](#_Toc110876146)

[3.2 Dados do Sistema 16](#_Toc110876147)

[3.2.1 Dicionário de Termo de Dados 16](#_Toc110876148)

[3.2.2 Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER) 16](#_Toc110876149)

[3.2.3 Script de criação do Banco de Dados (SQL) 16](#_Toc110876150)

[3.3 UML 17](#_Toc110876151)

[3.3.1 Diagrama de Caso de Uso 17](#_Toc110876152)

[3.3.2 Caso de Uso 17](#_Toc110876153)

[3.3.3 Diagrama de Classes 17](#_Toc110876154)

[3.4 Interface 18](#_Toc110876155)

[3.4.1 Telas e Navegação 18](#_Toc110876156)

[4 DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA MOBILE 19](#_Toc110876157)

[4.1 Escopo Geral do Sistema 19](#_Toc110876158)

[4.1.1 Escopo do Sistema Mobile 19](#_Toc110876159)

[4.1.2 Funções do Sistema Mobile 19](#_Toc110876160)

[4.1.3 Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Mobile 19](#_Toc110876161)

[4.1.4 Regras de Negócio 19](#_Toc110876162)

[4.1.5 Diagrama de Processos 19](#_Toc110876163)

[4.2 Dados do Sistema 20](#_Toc110876164)

[4.3 Interface 21](#_Toc110876166)

[4.3.1 Telas e Navegação 21](#_Toc110876167)

[5 CONCLUSÃO 22](#_Toc110876168)

Introdução

# Gerenciamento de Projeto

## Termo de Abertura do Projeto (TAP)

* **Título do projeto:**

Pastelaria (Sistema para senhas de produto).

* **Gerente de projeto responsável:**

Diego Silva Pacheco dos Santos.

* **Justificativa do projeto:**

Evitar a perda de tempo e agilizar a venda na pastelaria.

* **Objetivos e metas do projeto:**

Facilitar a venda de lanches e otimizar compra do cliente. Meta: Criar um software simples, objetivo e funcional.

* **Descrição do projeto:**

O cliente vai poder escolher a sua opção de lanche, reservar seu pedido e receber uma senha. Logo depois, verá em que senha está e esperará a sua vez, quando chegar sua vez poderá ir até a pastelaria, mostrar sua senha e fazer a retirada do pedido. Localizado na Av. Itaqui, 255 - Jardim Belval, Barueri - SP, 06420-210.

* **Premissas do projeto:**

Não haverá falhas na linguagem do projeto dentro do possível, Esforço da equipe no geral, e todos qualificados nas suas respectivas partes em que atuarão.

* **Restrições do projeto:**

Não poder usar outras linguagens de Programação.

* **Principais stakeholders do projeto:**

Lúcio, Gabriel, Diego, Felipe, Alex e João Pedro.

* **Riscos do projeto:**

Falta de requisitos técnicos, falha na ligação da parte web com o Banco de Dados

* **Marcos do projeto:**

Sistema de compra de fastfood, Verificação da disponibilidade do pedido, Sistema de login e Sistema de pagamento.

* **Custo e prazo estimados:**

Custo financeiro zero, visto que o projeto é 100% digital, não havendo a impressão da documentação. Prazo estimado 1 ANO e 6 MESES.

## Cronograma

Conclusão da Parte de Sistema Web: 30/12/2022

Conclusão Geral do TCC:30/04/2023

# DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA WEB

## Escopo GERAL DO SISTEMA

### Escopo do Sistema Web

O Sistema de lanchonete tem como principal alvo funcionar como um sistema onde o cliente poderá ver os lanches disponíveis no cardápio e realizar a compra do fastfood desejado, sendo assim, o sistema web terá uma tela onde veremos a quantidade e variedades de produtos disponíveis, lucros da lanchonete e horários disponíveis para a retirada do produto.

### Funções do Sistema Web

O sistema web servirá para gerenciar a venda de lanches, ver os lucros do cinema e gerenciar os horários de retirada dos pedidos.

### Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Web

Cadastro de usuários, login, exibir filmes disponíveis, realizar reserva e concluir pagamento.

#### Requisitos Funcionais do Sistema Web

O sistema web de bilheteria possui a capacidade de visualizar adicionar, apagar e alterar todos os dados inseridos no sistema. Depois que cliente ser atendido o sistema ira gerar um ingresso com as informações básicas do pedido do cliente como forma de certificação de compra do bilhete, que nele irá conter dados como: Filme, data, duração do filme e a cadeira

#### Requisitos Não Funcionais do Sistema Web

O software teria melhor eficiência de pudesse fazer uma capacidade de analisar os picos de vendas, os géneros com mais audiência as vendas. O software poderá ser executado em qualquer tipo de computador seja computadores de mesa ou computadores portáteis, desde que tenha o sistema operacional Windows. Dispositivos essenciais de entrada / saída são teclados, rato e impressoras; nada mais é necessário.

### Regras de Negócio

Descrever quais serão as regras de negócios controladas por:

(L.P.) = Linguagem de Programação.

(B.D) = Banco de Dados.

(P.I.) = Procedimentos Internos.

## Dados do Sistema

Dicionário de Termo de Dados

Tabela 3 – Dicionário de dados

Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER)

Script de criação do Banco de Dados (SQL)

O script se encontra abaixo:

UML

Diagrama de Caso de Uso

Caso de Uso

O ATOR Cliente vai abrir o app, ao abrir será redirecionado para a tela de cadastro (se for um novo usuário) e terá uma tela de login para usuários já cadastrados. O Cliente através do app poderá consultar os filmes que terão no estabelecimento, comprar ingressos, consultar acentos livres.

O ATOR ADM poderá gerenciar as sessões, os filmes e consultar os ingressos vendidos.

Interface

Telas e Navegação

Inserir neste ponto as Telas do Sistema, informando a funcionalidade de cada uma delas e como será realizado o link entre as telas (Navegação).

Figura 4 – Tela de abertura

Figura 5 – Tela Cadastramento

Figura 6 – Tela de navegação

# DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA MOBILE

## Escopo Geral do Sistema

### Escopo do Sistema Mobile

O sistema mobile servirá para o cliente ver os filmes disponíveis para ele assistir e realizar a compra de seus devidos ingressos, ou seja, o cliente verá descrições de filmes, assentos disponíveis para o devido filme e poderá gerenciar sua conta.

### Funções do Sistema Mobile

O sistema mobile terá como principais funções exibir filmes, quantidade de ingressos disponíveis, valor do filme e gerenciamento de conta, onde o cliente poderá ver os detalhes da sua conta.

### Requisitos Funcionais e Não Funcionais do Sistema Mobile

#### Requisitos Funcionais do Sistema Mobile

Exibir filmes, quantidade de ingressos disponíveis, valor do filme e gerenciamento de conta, onde o cliente poderá ver os detalhes da sua conta.

#### Requisitos Não Funcionais do Sistema Mobile

Descrever quais serão as principais e mais relevantes funções do sistema.

### Regras de Negócio

Descrever quais serão as regras de negócios controladas por:

(L.P.) = Linguagem de Programação.

(B.D) = Banco de Dados.

(P.I.) = Procedimentos Internos.

## Dados do Sistema

### Dados Armazenados

Descrever detalhadamente o Nome do Banco, ID, Nome e Descrição de cada um deles. Tem a funcionalidade de auxiliar o responsável pelo banco de dados a construir e implementar o mesmo, bem como auxiliar o desenvolvedor a entender quais campos o mesmo deve ou está manipulando.

NOME DO ATRIBUTO TIPO DO ATRIBUTO DESCRIÇÃO DO ATRIBUTO

NOME CAMPO TIPO, AUTO NUM., PK Descrição do Campo.

NOME CAMPO TIPO, FK Descrição do Campo.

Tabela 4 – Dicionário de dados

## INTERFACE

### Telas e Navegação

Capturar as telas e realizar um diagrama que forneça ao usuário, as telas e opções de navegação do sistema. Seria o equivalente a um “Mapa do App”.



Figura 7 – Tela de abertura



Figura 8 – Tela Cadastramento



Figura 9 – Tela de navegação

# CONCLUSÃO

Este trabalho possibilitou entender como o sistema de Cinema como conhecemos hoje pode e deve evoluir. Num mundo onde a tecnologia veio para ficar, é essencial usá-la para não ficar em desvantagem em relação aos seus concorrentes em qualquer modalidade de negócios, incluindo o de Cinema. A venda de ingressos de uma forma rápida e eficiente mostrou-se essencial para a existência do modelo de Cinemas como o conhecemos hoje.

**REFERÊNCIAS**

HERBERT SCHILDT, Java para Iniciantes - 6ed

JON DUCKETT, Web Design with HTML, CSS, JavaScript and JQuery Set

PAULO COUGO. Modelagem Conceitual e Projeto De Banco De Dados